

前前后后，用了将近一个多月的时间，才完成了这篇高尔夫规则基本定义。原来准备在渥太华华人高尔夫球公开赛之前贴在网上的。但是因为一些小事的干扰，就只好推迟到现在了。

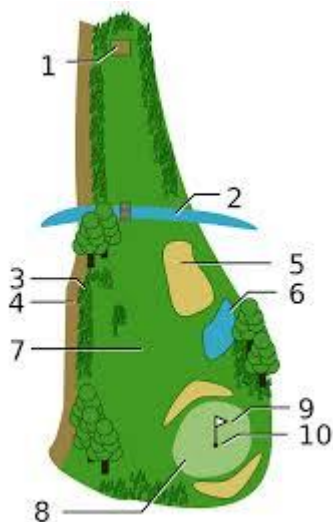
我将这些基本定义分成了 6 大类，以方便大家使用同类或者是连贯记忆法记忆。

## 1. 高尔夫球场（Course）：

- 高尔夫球场（Course）一般是指高尔夫俱乐部所拥有的或者高尔夫比赛委员会所设定的球场边界内的全部区域。一般正规的高尔夫俱乐部都拥有 18 个球洞，但是也有 9 个球洞的。在渥太华地区，靠近 401 高速公路的 [Morrisburg 球场](#) 就只有 9 个球洞。如果举办正规的 18 洞比赛，球员们就需要重复再打一次 9 个洞，只是两次开杆的位置会有不同。一些较大的高尔夫俱乐部可以拥有 27 个球洞或者 36 个球洞。大家熟悉的[石桥球场](#)有 18 个球洞；[加拿大人球场](#) 有  $18+9=27$  个球洞；而渥太华华人每年比赛的[麦道斯](#)就有  $18+18=36$  个球洞。下图是[老鹰球场](#)的每个球洞走势和边界图。



- 规定一轮（Stipulated Round）是指在比赛中按正确的球洞顺序（从第 1 号球洞开始或者从第 10 号球洞开始）按顺序打完球场的 18 个洞。比赛中规定一轮的球洞数目一般为 18 个或者少于 18 个球洞。在比洞赛和比杆赛中出现平局的时候，可以延长到任何洞数直到决出比赛胜负为止。
- 每个球洞如下图标示一般有 10 个部分组成：



- 发球区（Teeing Ground）（1）是指每一个洞比赛的起始处。发球区由一个长方形区域组成。前端和宽度由两个发球区梯标标定前端和两侧边缘。纵深长度为两支球杆的长度。



只有在这个长方形内发出的球才是有效发球。如果发出的球整体部位位于发球区以外时，则为无效发球。在比杆赛中要被罚两杆，必须在发球区内重新发球。如果在下一洞开球前没有在发球区内重新发球，球员要被取消比赛资格。



- （2）和（6）是球场内的水障碍（water hazard），后面会解说。（3）是树木。

- 球场边界（4）。球场界外（Out of Bounds）是指球场边界以外的区域。界外必须用白色立桩（包括墙壁、栅栏、立桩和栏杆）或白色界外线来标示。立桩或界外线本身位于界外。界外线是可以垂直向上、向下延伸的。球员可以站在界外打位于界内的球。只有在球的整体位于界外时，该球才是一个出界球。标定界外的立桩不是妨碍物（Obstructions）。球员打球时如果移动界外立桩，在比杆赛中要被判罚两杆，在比洞赛中要被判罚输了这一洞。
- （5）是沙坑（bunker），后面再会解说。
- （7）是球道（fairway），一般球场会用割草机将球道内的草割的很低，能够轻易的和其他地方区别开来。
- 果岭（Putting Green）（8）是指球员所打球洞专门为推球进洞而特别设计的所有区域。当球的任何一部分触及到果岭时，该球即位于这个果岭之上。
- 旗杆（Flagstick）（9）是一个插在球洞中央以标示其位置的可移动的垂直的标示物。旗杆顶部可以附有旗帜或其他物品。通常旗杆上的旗帜有黄，白，兰颜色以标示球洞在果岭上前，中，后的位置。



- 球洞（Hole）（10）一个“球洞”的直径必须为  $4\frac{1}{4}$  英寸（108 毫米），且深度至少为 4 英寸（101.6 毫米）。球洞的衬筒必须至少沉入果岭表面以下 1 英寸（25.4 毫米）；衬筒的外径不得超过英寸（108 毫米）。球洞可以设置在果岭的任何部位。
- 进洞（Holed）球进洞要求球必须静止在球洞的圆周内，而且球的整体必须低于球洞边缘以下。



- 球场通道（Through the Green）是指球场内除了： a. 所打球洞的发球区和果岭； b. 球场内的所有障碍区（沙坑和水障碍）以外的所有区域。
- 错误的果岭（Wrong Putting Green）是指除了比赛之洞的果岭以外的任何果岭包括球场上的练习推杆果岭和切杆果岭。

## 2. 球场有关人员

在球场的每场比赛，都有许多人员。能够清楚地确定这些人员的职责对比赛有很大的帮助。

- 球员（Player）：既指参加比赛的全体球员，又可指参加比赛的单个球员。
- 委员会（Committee）在这里是指负责高尔夫球比赛的组织委员会。委员会也指在没有比赛时负责球场事务的球场管理俱乐部。通常使用现有球场的比赛委员会只需要负责与球场联系比赛日期，球员的开球时间和分组，球员的记分卡，比赛的最后成绩公布，以及发奖和晚餐。当然还有其他的准备事务，就不属于高尔夫规则的范畴了。
- 比赛者（Competitor）是指比杆赛中的所有或者单一球员，“同组比赛者”（Fellow Competitor）是指比杆赛中同组比赛的其他球员，两者不是伙伴关系，而是竞争对手。





- 伙伴（Partner）是指与另一名球员同属一方的球员。通常情况下，在三人两球赛、四人两球赛、最佳球赛或四球赛中，“球员”一词包括其同属一方的伙伴。
- 球童（Caddie）是指按照规则由球员雇佣，在比赛过程中为球员携带或管理球杆的人。每个球员在任何时候都只能雇佣一名球童。在比赛中如果雇佣两名以上球童时，要被判罚。
- 记分员（Marker）是指比杆赛中由组织委员会指定的记录球员成绩的人员。通常是由同组球员来担任。在比洞赛中，是不需要也没有记分员。
- 对手（Opponent）是指比洞赛中两名球员或三名球员互相所对抗中的另一名球员。比洞赛中不记分，只纪录每洞比赛的输赢。



- 观察球童（Forecaddie）是组织委员会雇用的在比赛中为球员指示球的位置的人员。观察球童是比赛的局外者。

- 裁判员（Referee）是指由组织委员会指定的具有裁判资格来判定比赛中出现的问题并按照规则执行判罚的人员。裁判员必须对自己看到的或有人告诉的所有违反规则的行为按照规则判定和判罚。



- 观察员（Observer）是指由组织委员会指定的具有低级裁判资格来协助裁判员决定出现的问题并向裁判员报告违规情况的人员。
- 局外者（Outside Agency）在比洞赛中，“局外者”是除球员和对手、双方的球童、双方在正比赛之洞使用的球、以及双方的装备以外的任何人员或物体。在比杆赛中，局外者是除比赛者一方、比赛者一方的任何球童、比赛者一方在正比赛之洞使用的球、以及比赛者一方的所有装备以外的任何人员或物体。局外者包括裁判员、记分员、观察员和观察球童。风和水都不属于局外者。
- 装备（Equipment）是指球员或球员所属球童所使用、穿着、手持或携带的任何物品。但是不包括球员在正比赛之洞使用的球，用来标记球的位置或抛球范围的硬币或球标。



### 3: 异常地面状况（Abnormal Ground Conditions）和障碍区（Hazards）

在比赛中，除了发球区，球道，果岭外，我们还会经常遇到临时积水，障碍物，沙坑，水障碍等两类情况。

- 1) 第一类情况是；异常地面状况（Abnormal Ground Conditions）。是指球场上的任何临时积水（Casual Water），、整修地（Ground Under Repair），或者由掘穴动物（Burrowing

Animal)；、爬行动物或鸟类造成的洞穴、刨出的土堆或通道。遇到这一类情况，球员可以选择在原球位继续打球，或者按照规则抛球在其他地点打球而不被罚杆。

- 临时积水 (Casual Water) 是指球场上任何暂时性的积水。在水障碍区内的暂时性积水不属于临时积水。在判断球员打球时可不可以利用临时积水的规则时要看球员站位前或站位后是不是能够看到积水。人造冰是妨碍物。露水和霜都不是临时积水。当球处于临时积水中或其任一部分触及临时积水时，这个球即位于该临时积水中。



- 整修地 (Ground Under Repair) 是指球场或者比赛组织委员会标示的任何球整修部分。位于整修地内的所有地面和任何草、灌木、树或其他生长物均为被认为是整修地的一部分。整修地也包括没有被标示，但准备移走的堆积物和球场工作人员制造的坑穴。当用立桩或者标示线标定整修地的界线时，立桩和标示线属于整修地。整修地的界线垂直向下延伸，但不向上延伸。当球位于整修地内或其任一部分触及整修地时，该球即位于这片整修地内。



- 掘穴动物 (Burrowing Animal) 是指出于习性或藏身需要而制造坑穴的动物，诸如 兔子、鼹鼠、土拨鼠、囊地鼠或火蜥蜴等。

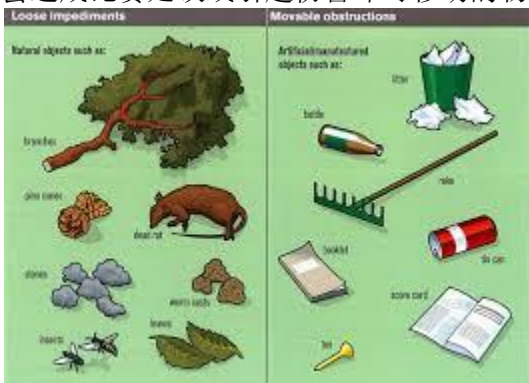




- 散置障碍物（Loose Impediments）简单的区分就是自然物体，包括：石块、树叶、树枝、树杈等；动物的粪便；以及蠕虫、昆虫等动物和它们的排泄物和堆积物。散置障碍物不包括固定或正在生长着和牢固地嵌入地面以及粘附在球上的物体。在果岭上的沙子和松散的泥土属于散置障碍物。雪和自然冰可以视为临时积水或散置障碍物。但是露水和霜都不是散置障碍物。



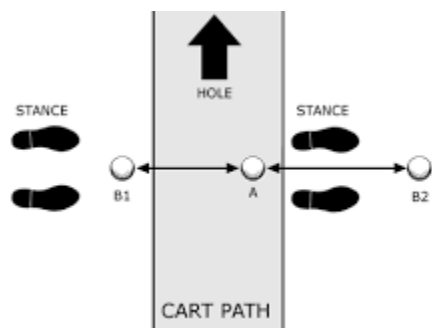
- 妨碍物（Obstructions）是指任何人造的物体，包括：道路和通道的人造表面及边缘，以及人造冰。当然不包括标定界外的物体和在界外的不可移动的人造物体。妨碍物分为可移动妨碍物和不可移动妨碍物。可移动妨碍物是指在球员或其它人员在无需过分费力、不会造成比赛延误或引起伤害即可移动的物体。否则，它是不可移动妨碍物。



- 最近补救点（Nearest Point of Relief）是指针对不可移动妨碍物、异常地面状况或错误的果岭造成的妨碍打球而进行免罚补救时的最接近停球点的一个参考点。在确定这个参考点时需要满足两个条件（i）不比球原来的停点更靠近球洞；（ii）用假设该妨碍状



况不存在时球员应使用假设该状况不存在时下一次击球应使用的球杆模拟其击球准备姿势、打球方向和挥杆动作。



2) 第二类情况是；障碍区（Hazards）。是指球场上的“障碍区”是指任何沙坑（Bunker）或水障碍区（Water Hazard）。遇到这一类情况，球员可以选择在原球位继续打球，或者按照规则在其他地点抛球而要被罚一杆。

- 罚杆（Penalty Stroke） “罚杆”是指按照适用的规则加在球员或一方成绩上的杆数。
- 沙坑（Bunker） 是将一块地面区域去除草皮和泥土后用沙或沙状物代替而制作成凹状的障碍区。沙坑边缘或沙坑内有草覆盖的地面不属于沙坑的一部分。沙坑的界线垂直向下延伸，但不向上延伸。当球位于沙坑内或其任一部分触及沙坑时，该球即位于这个沙坑内。



- 水障碍区（Water Hazard）是指任何海、湖、池塘、河、沟渠、地表排水沟或其他地表水域（无论其中是否有水），以及球场内其他类似性质的水域。
  - 侧面水障碍区（Lateral Water Hazard）是指由于形状方面的原因而无法按照规则在水障碍区后方抛一个球的水障碍区的部分。
  - 水障碍区界线内的所有地面和水均为该水障碍区的一部分。
  - 当用立桩标定水障碍区的界线时，这些立桩位于该水障碍区内，且该障碍区的界线由这些立桩在地面最靠近外侧的点标定。
  - 当同时用立桩和线指示水障碍区时，立桩是该障碍区的识别标志，而线则标定了该障碍区的界线。
  - 当用地面上的线标定水障碍区的界线时，这条线本身即位于这个水障碍区内。
  - 水障碍区的界线垂直向上、下延伸。
  - 当球位于水障碍区内或其任何一部分触及水障碍区时，该球即位于这个水障碍区内。
  - 用来标定水障碍区界线或识别水障碍区的立桩或线必须是黄色的。
  - 用来标定侧面水障碍区界线或识别侧面水障碍区的立桩或线必须是红色的。



#### 4 球在比赛中的几种状况：

- 使用球（Ball in Play）是球员从发球区上击球后直至进洞的球。使用球不包括遗失球、出界、被拿起或被替换的球。已经被标记位置但没有被拿起的球仍处于使用状态。使用球在被标记位置、拿起后再放回原位即回到使用状态，此时无论球标是否已被移走。



- 错球（Wrong Ball）是指除球员的使用球，暂定球，或者比杆赛中按照规则打的第二个球以外的任何球。



- 替换球（Substituted Ball）是指当初始球处于使用状态、遗失、出界或被拿起后，代替初始球投入使用状态的另一个球，无论规则是否允许这次替换。抛或放置了一个替换球后，它即成为使用球。
- 暂定球（Provisional Ball）是指球可能在水障碍区以外遗失或可能出界时按照规则，再梯台或原地再打的第二或者第三个球。这样可以缩短整场打球的时间。

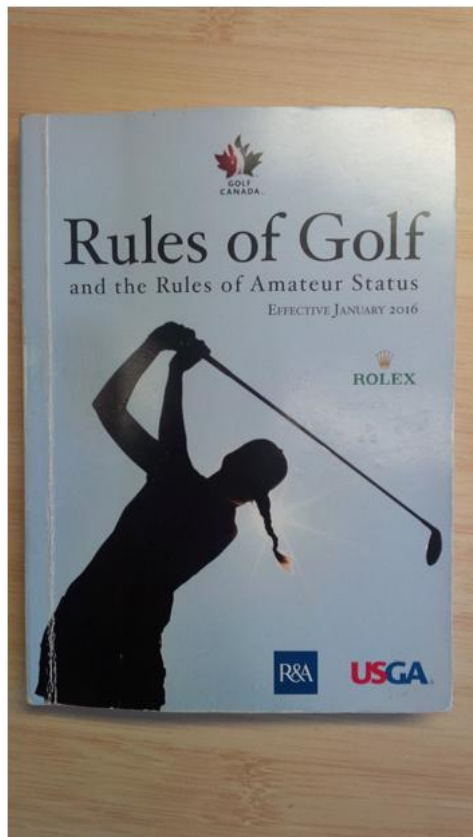


- 球被意外变向（Rub of the Green）“球被意外变向”是指运动中的球意外地被任何局外者（Outside Agency）改变方向或停止。
- 移动或被移动（Move or Moved）使用球离开原来静止的位置移动到另外任何其他的位置。
- 遗失球（Lost Ball）遗失球包括：
  - a) 在球员一方开始找自己的球后五分钟内没有找到这个球或无法辨认出是他的球；
  - b) 球员在初始球可能的位置或较该位置更靠近球洞的地点击打了暂定球；
  - c) 球员已经按照规则，依照一杆加距离的处罚方式把另一个球投入使用状态；
  - d) 球员因为知道或肯定自己寻找不到的球被局外者移动、位于妨碍物内、位于异常地面状况内或位于水障碍区内，所以把另一个球投入了使用状态；
  - e) 球员击打了一个替换球。
  - f) 打错球所用的时间不计入允许找球的五分钟时限。



## 5 规则（Rule or Rules）和建议（Advice）

- 规则（Rule or Rules） “规则”这个术语包括： a. 《高尔夫球规则》以及在《高尔夫球规则判例》中对其进行的解释； b. 委员会依照规则 33-1 和附属规则 I 制定的任何比赛条件； c. 委员会依照规则 33-8a 和附属规则 I 制定的任何当地规则； d. 下列规范： (i) 附属规则 II 和 III 中关于球和球杆的规范，以及在《球杆和球的规则指南》（A Guide to the Rules on Clubs and Balls）中对其进行的解释。(ii) 附属规则 IV 中的有关设备和其他装备的规范。



- 建议（Advice） “建议”是指任何能够影响球员做出打球决断、球杆选择或击球方法的劝告或建议。有关规则、距离方面的信息，或者诸如障碍区的位置、旗杆在果岭上的位置等公共信息不属于建议。



- 优先击球权（Honour） 首先从发球区打球的球员被称为有“优先击球权”。
- 站位（Stance） 球员为击球或准备击球而把双脚放置在适当的位置即为做好了“站位”。



- 击球准备（Addressing the Ball） 当球员将其球杆放在紧靠球前或球后的地面上，该球员即完成了“击球准备”，无论他是否已经摆好站位。



- 击球（击打）（Stroke） “击球”是指意在打球并将其移动而使球杆向前的运动。如果球员在球杆杆头触及球之前主动停止或改变下挥杆动作，则他没有击球。



- 打球线 (Line of Play) “打球线”是指球员希望击球之后该球运动的方向，再加上该方向两侧的合理距离。打球线从地面起垂直向上延伸，但是不越过球洞。



- 推击线 (Line of Putt) “推击线”是指球员希望果岭上击球之后该球运动的线路。除规则 16-1e 提到的情况外，推击线包括该线路两侧的合理距离。推击线不越过球洞。



## 6 常见的几种比赛形式 (Forms of play)

现在的高尔夫比赛主要有两种形式，比洞赛（Match Play）和比杆赛（Stroke Play）。

- 在比洞赛中，每个球员以赢得每个洞的成绩总和计算比赛的结果。一个球员在一个洞如果以少于其他球员的杆数完成此洞，就赢了此洞；如果以与其他球员的相同杆数完成此洞，就平了此洞；如果以多与其他球员的杆数完成此洞，就输了此洞。如果球员赢得的洞数多于还需要继续打的洞数，该球员就赢得了比赛。
- 在比杆赛中，每个球员以打完 18 个洞的杆数总和计算比赛的结果。一个球员以比其他球员少的杆数完成 18 个洞，该球员就赢得了比赛。

1) 比洞赛的 6 种形式（Forms of Match Play）；

- a) 个人赛（Single）：一个球员对抗另一个球员的比洞赛。 每人一个球，各自打自己的球。



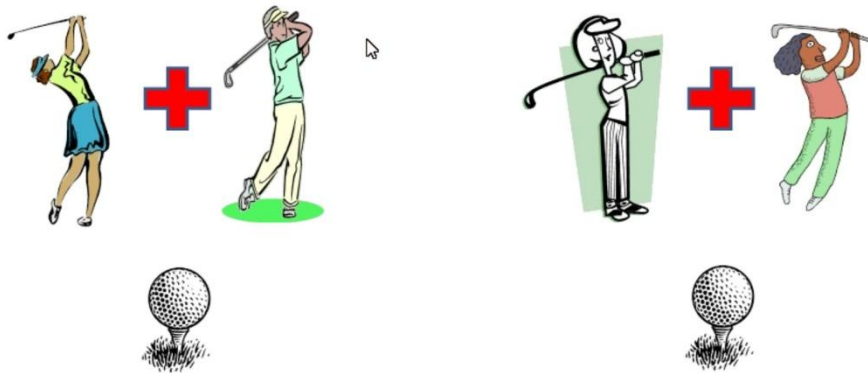
- b) 三人两球赛（Threesomes）：一个球员对抗另两个球员的比洞赛。 红方一人打一个球。黑方两人交替打一个球。



- c) 四人两球赛（Foursomes）：两个球员对抗另外两个球员的比洞赛， 红方两人交替打一个球，黑方两人也交替打一个球。

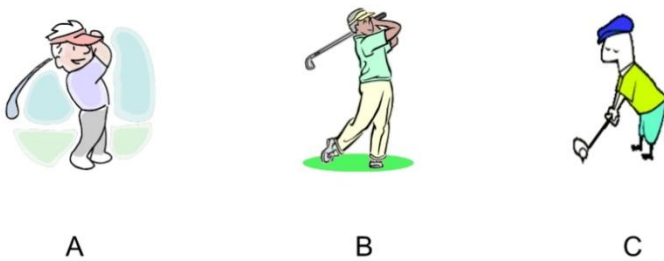


## Foursomes



- d) 三球赛（Three-Ball）：三个球员之间互相对抗的比洞赛，每人一个球，各人打自己的球，每个球员同时与另外两名球员进行两场比赛。

## Three-Ball

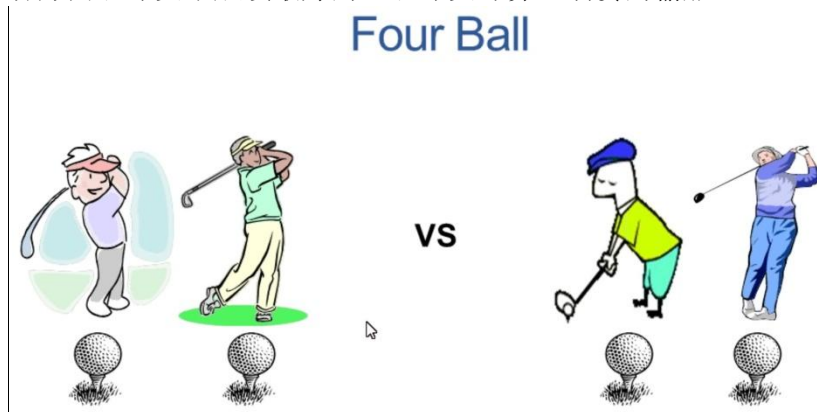




- e) 最佳球赛 (Best-Ball)：一个球员对抗两个或三个球员中成绩最好者的比洞赛。每人一个球，各人打自己的球。红方一名球员的成绩和黑方两名或者三名球员中成绩最好的球员计算比洞赛的输赢。

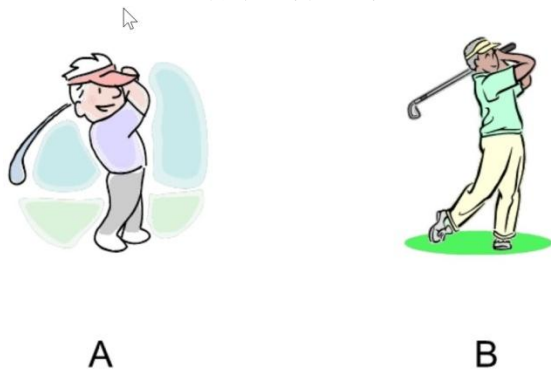


- f) 四球赛 (Four-Ball)：红方两名球员和黑方两名球员，每人一个球，各人打自己的球。各方两名球员中成绩最好的一名球员计算比洞赛的输赢。



## 2) 比杆赛的 3 种形式 (Forms of Stroke Play)

- a) 个人赛 (Individual)：每名比赛者均以个人形式进行的比赛。每人一个球，各自打自己的球。以总杆数计算比赛成绩。



- b) 四人两球赛（Foursomes）：两名比赛者以伙伴形式和另外两名比赛者进行的比赛。每对两人，互相交替打一个球。以总杆数计算比赛成绩。



- c) 四球赛（Four-Ball）：两名比赛者以伙伴形式和另外两名比赛者进行的比赛。四人各自打自己的球。以杆数较低的那名伙伴球员的成绩计算该洞的成绩。伙伴中有一人没有完成一个球洞的比赛不会受到处罚。以总杆数计算比赛成绩。

