

高尔夫裁判日记 - 2018 年 1 月 9 日 - 2019 年版高尔夫规则修改简介

2019 年版高尔夫规则是在 2016 年版高尔夫规则的基础上，听取世界各国高尔夫爱好者的意见，并综合职业和业余高尔夫球员的建议，并得到世界各国高尔夫管理当局的同意，而进行了几项重大修改完成的。这次高尔夫规则修改的主要目的是扩大高尔夫运动（无论是职业和业余高尔夫比赛）的影响，促进高尔夫运动的发展。

对我们业余高尔夫球员来说，我个人认为有下面几个方面好处：

- 1) 能够让我们能够更好的，更容易地记住高尔夫规则的主要部分，
- 2) 让我们在打球时遇到需要判断的状况下，能够了解高尔夫规则，减少对规则判定的不确定性，
- 3) 让我们在任何指导的情况下，自己能够知道如何按照规则程序，应用高尔夫规则，
- 4) 让我们能够加快打球节奏，（在 4 人一组的情况下，可以将打完 18 个洞的时间，从 4-4.5 小时，减少到 3-3.5 小时），
- 5) 最重要的是，因为减少了判罚条款，能够让我们 18 洞的平均杆数减少掉 5-10 杆。我们再也不用为推三轮车发愁了。
- 6) 同时，我们也能更方便地遵守高尔夫规则，提升对高尔夫运动安全第一的行为准则和互相尊重运动礼仪的认识。

2019 年版高尔夫规则修改的主要部分

2019 年版高尔夫规则在 2016 年版高尔夫规则的基础上有许多地修改。高尔夫规则也从 34 条，减少到了 24 条。但是我觉得对我们最有影响的主要是以下几个方面。其他方面的修改，可以在以后的学习中再详细地介绍。

1. 球落在果岭上

在 2016 年版的高尔夫规则中，当球落在**果岭**上后有许多限制性的条款。在 2019 年版的高尔夫规则中，取消了大部分地限制性条款，其中包括：

- a. 在果岭上推球时，球员可以将旗杆留在球洞中，也可以让球童或其他球员将旗杆拿出球洞。这一修改地主要好处是，取消在果岭推杆时，因为球碰到旗杆后被罚杆；同时让旗杆留在球洞中，也能加快打球的节奏，缩短打球时间。
- b. 球员可以修补在果岭上的任何球痕，球洞的埋痕，和其他任何事物在果岭上造成的损伤。因而避免因修补在果岭推球线上的损伤而引起的争论和判罚。
- c. 球员，球童，或者球友在果岭上可以帮助球员判断推球路线。在指出推球路线时可以用旗杆，球杆，或其他装备接触果岭地面，来指明推杆线路。但是球童，或者球友不能站在推球路线的任何一端，以帮助球员在推球时有一个可以参照的推球路线。



- d. 取消了在果岭上，因为许多无意中触碰或者移动了球的位置或者是球标的位置而引起的罚杆。这些动作包括：脚，球杆或者其他任何装备触碰或者移动球或球标；在标示球标的时候触碰或者移动球；在准备推杆时无意中触碰或者移动了球。在触碰或者移动球后， 可以将球放回球被触碰或者移动球前原来的位置。
- e. 在果岭上取走球标后，因为自然现象（风，地震，雨等等）而引起球移动后，要尽可能地将球放回球被移动前原来的位置， 然后再推球。这个修改，取消了 2016 年版规则，在果岭上取走球标后，因为自然现象（风，地震，雨等等）而引起球移动后，球员必须在球移动后停球的地方，再推球的规则。



2. 球落在沙坑里

在 2016 年版的高尔夫规则中，当球落在沙坑后最主要的一个限制就是不能移动或者触碰在沙坑里的任何散置障碍物（包括小石头，树叶等等）。如果移动或者触碰在沙坑里的散置障碍物，就要被判罚。

在 2019 年版的高尔夫规则，取消了这样的判罚，当球落在沙坑后可以移动或者触碰在沙坑里的任何散置障碍物（包括小石头，树叶等等）。

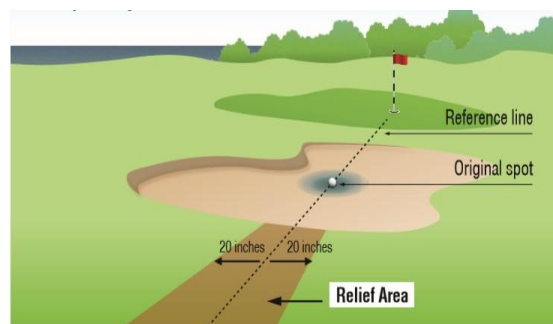


但是在 2019 年版的高尔夫规则中：

- 保留了，在准备挥杆时，不能触碰球前面或者球后面的沙子。在挥杆练习时或者是击球挥杆的后挥动作，也不能触碰到沙坑里的沙子。
- 在沙坑中，当球员应用球不可打规则时，球员可以有在沙坑内（罚一杆）或者在沙坑外（罚二杆）抛球的选择。



当球员选择在沙坑外抛球时，如图，估测球和球洞的连线，确定连线两侧 20 英寸在沙坑外的抛球区域，然后按照抛球规则在抛球区域内抛球。这个沙坑外抛球规则的应用，要被罚两杆（1 杆是应用球不可打规则，另 1 杆是球抛在沙坑外）。



3. 修改后简化了抛球程序

2019 年版高尔夫规则最大的变动就是简化了对抛球程序的要求。将 2016 年版的抛球线改成了抛球区。减少了因为球员抛球不当，而引起的裁判。球员在允许的抛球区域内，可以用手臂与肩部同高， 可以将手臂与腰部同高， 可以将手放在离开地面的高度，也可以随意地将球抛在抛球区域内。



但是抛球还是有两个基本的要求，

- 在抛球过程中，球必须高于抛球区域的地面（建议的抛球高度最低时是最好不低于地面或者长草顶端 1 英寸），
- 球在降落过程中，不能触碰到任何其他东西，必须通过空间降落在抛球区域内。

4. 不罚杆状态的抛球程序

当球落在异常球场状况区域内（Abnormal Course Condition）（包括：临时积水，动物栖息洞，不可移动障碍物，球场修整地），球员可以在球的最近抛球区内，不被罚杆抛球。这个抛球程序比 2016 年版的抛球程序要简化了许多。这个简化版的抛球程序是：

- 用击球杆，确定一个最近无妨碍的击球点，
- 以这个无妨碍的击球点为轴心，标示一个不近于球洞，两边边长各 20 英寸的扇形区域，
- 按照规则中要求的抛球程序将球抛在这个扇形区域内。



- 在 2019 年版规则中，遇到这种抛球状况时，球员可以使用原有的球抛球， 球员也可以不用原有的球，用替换球来抛球。
- 在抛球过程中， 当球不能够停留在扇形抛球区域内时， 球员可以多次重复地在抛球区域内其他任意的地点抛球。 只有在同一地点的第二次抛球后， 球还是不能停留在扇形抛球区域内时， 球员才可以在扇形抛球区域内的任何能够停住球的地点， 摆放球。



5. 在判罚区和红判罚区内（水障碍区和侧水障碍区）

在 2019 年版高尔夫规则中，将 2016 年版的水障碍和侧水障碍区重新定名为判罚区和红判罚区。当球落在这个判罚区内时，

- 允许球员移动或者触碰在判罚区内的任何散置障碍物（包括小石头，树叶等等），
- 允许球员的球杆触碰到地面或者水面，
- 允许球员在准备挥杆时将球杆放置在球的前方或者球的后方。



6. 在判罚区（水障碍区）内抛球程序（罚一杆）

在 2019 年版高尔夫规则中，对球落在判罚区内保留了罚一杆抛球的规定。但是对抛球程序进行了简化。简化后的程序包括：

- 首先，确定球在飞越过判罚区边线（黄线）时的交界点，
- 估测一条以球洞为起点，延伸，通过球飞越判罚区边线交界点的虚拟线，
- 以这条虚拟线为中心，两侧各 20 英寸，估测或者标示出一个长方形，
- 在这个长方形区域内不近于球洞的任何地方，按抛球规则抛球。



7. 在红判罚区（侧水障碍区）内抛球程序（罚一杆）

在 2019 年版高尔夫规则中，对球落在红判罚区内保留了球员可以按判罚区内抛球的选择。在应用按红判罚区内球飞越过红判罚区边线（红线）时交界点抛球的选择时，红判罚区内抛球程序进行了简化。简化后的程序包括：

- 首先，确定球在飞越过红判罚区边线（红线）时的交界点，
- 以这个交界点为轴心，标示出一个 80 英寸范围，不近于球洞的扇形区域
- 在这个不近于球洞的扇形区域内任何地方，按抛球规则抛球。



在 2019 年版高尔夫规则中，取消了 2016 年版规则，球员可以选择在侧水障碍另一侧同等距离的抛球区域内抛球的规定。



8. 寻找球

在 2019 年版规则中，对寻找球的程序进行了较大的修改。

- 首先，将从球员开始寻找球的计时时间从 5 分钟缩短到 3 分钟。在寻找球超过 3 分钟，球员或其他人还没有找到球，该球就被判定为丢失球。球员就要按照丢失球的规则，被罚一杆。
- 其次，在找球过程中，如果球员或其他人无意中触碰或者移动了被寻找的球，球员只需要尽量地将球放回到球原来的位置，而不用被罚杆。

